

2024年度 第31回奈良県クラブユースサッカー連盟U-15新人大会

大会タイムテーブル

※レフリー割当は、マッチナンバー表記になります。

期日 12月7(土)

1回戦

会場

奈良フットボールセンター Bピッチ

競技:

バルサアカデミー

指導者集合 9:00

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
10:00	3	④	バルサアカデミー	0	PK3-4	0	クリアール	E	5				
11:50	2	C	スクデット	4	-	2	生駒FC	D	3				
13:40	5	G	ボルベニルカシハラ	6	-	1	ストスクFC	H	2				

期日 12月8(日)

1回戦

会場

ナラディーア Bピッチ

競技:

グラミーゴ三笠

指導者集合 9:00

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
10:00	1	A	ソレステレージャ	3	-	0	グラミーゴ三笠	B	4				
11:50	6	I	法隆寺	2	PK1-3	2	アスベガス	J	1				
13:40	4	③	奈良クラブ	4	-	0	D大和	F	6				

期日 12月14(土)

準々決勝・敗者戦①

会場

奈良フットボールセンター Bピッチ

競技:

生駒FC

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
10:00	7	①	ディアプロッサ高田	0	PK5-3	0	ソレステレージャ	1勝ち	9				準々決勝
11:50	15		生駒FC	1	-	5	法隆寺	6負け	7				敗者戦
13:40	9		奈良クラブ	6	-	0	ボルベニルカシハラ	5勝ち	15				準々決勝

期日 12月14(土)

準々決勝・敗者戦①

会場

ナラディーア Aピッチ

競技:

ストスクFC

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
10:00	8	2勝ち	スクデット	1	PK1-4	1	クリアール	3勝ち	10				準々決勝
11:50	16	1負け	グラミーゴ三笠	0	-	3	ストスクFC	5負け	8				敗者戦
13:40	10	②	YMCA	8	-	2	アスベガス	6勝ち	16				準々決勝

期日 12月15(日)

準決勝・敗者戦②

会場

奈良フットボールセンター Bピッチ

競技:

奈良クラブ

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
9:40	18	8負け	スクデット	0	-	2	D大和	4負け	12				敗者戦 30分H
11:10	17	7負け	ソレステレージャ	1	PK4-3	1	法隆寺	15勝ち	18				敗者戦 30分H
12:40	12	9勝ち	奈良クラブ	1	-	2	YMCA	10勝ち	協会	17勝ち	15負け	18勝ち	準決勝
14:40	21	18勝ち	D大和	0	-	4	ソレステレージャ	17勝ち	17・18負け	17・18負け	17・18負け	15負け	敗者戦 30分H

期日 12月15(日)

準決勝・敗者戦②

会場

ナラディーア Aピッチ

競技:

クリアール

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
9:40	19	3負け	バルサアカデミー	1	-	2	ボルベニルカシハラ	9負け	11				敗者戦 30分H
11:10	20	10負け	アスベガス	3	-	2	ストスク	16勝ち	19				敗者戦 30分H
12:40	11	7勝ち	D高田	1	-	3	クリアール	8勝ち	協会	20勝ち	16負け	19勝ち	準決勝
14:40	22	19勝ち	ボルベニルカシハラ	6	-	1	アスベガス	20勝ち	19・20負け	19・20負け	19・20負け	16負け	敗者戦 30分H

期日 12月21(土)

決勝・3決・5決・7決

会場

奈良フットボールセンター Bピッチ

競技:

運営

会場責任: 運営

KickOff	マッチナンバー	対戦カード							主審	副審1st	副審2nd	第4の審判	備考
9:45	13	11負け	D高田		-		奈良クラブ	12負け	協会	14			3位決定戦
11:25	23	21負け	D大和		-		アスベガス	22負け	協会	24			7位決定戦
13:05	14	11勝ち	クリアール		-		YMCA	12勝ち	協会	13			決勝
15:05	24	21勝ち	ソレステレージャ		-		ボルベニルカシハラ	22勝ち	協会	23			5位決定戦